awisio™
Visual Sound Technologies

PX-1329-675

STREAMER VIDÉO HDMI PC2TV 1080P

Mode d'emploi

SOMMAIRE

Votre nouveau streamer vidéo 3
Contenu 3
Accessoires requis 3
Caractéristiques techniques 3
Système requis 3
Description du produit 5

Mise en marche 6
Installation du matériel 6
Allumer/Éteindre 6
Installation du logiciel 7
Interprétation des résultats du test 8
Établir une connexion Wi-Fi entre le streamer vidéo et l'ordinateur 9
Utilisation du logiciel PC2TV 10
Modifier le nom du DMR (Digital Media Renderer - Passerelle multimédia) 14
L'utilisation du standard DLNA sous Windows 7 15
Utilisation du DLNA avec l'iPhone ou l'iPad 15
Utilisation de la souris et du clavier 16
Restaurer les paramètres par défaut du streamer vidéo . . . 16

Glossaire réseau 16
Matériel 16
Termes réseau de base 18
Services réseau 21

Consignes préalables 24
Consignes de sécurité 24
Conseils importants concernant le traitement des déchets 25

Déclaration de conformité 25

© 03/2012 - LG//BS//VG - GS

VOTRE NOUVEAU STREAMER VIDÉO

Chère cliente, Cher client,

Nous vous remercions pour l'achat de cet article. Connectez ce streamer vidéo à votre téléviseur et regardez des films à partir de votre PC et ce sans vous encombrer de câbles !
Afin d'utiliser au mieux votre nouveau produit, veuillez lire attentivement ce mode d'emploi et respecter les consignes et astuces suivantes.

Contenu

- Streamer vidéo
- CD logiciel
- Mode d'emploi

Accessoires requis

- Câble HDMI
- - Ordinateur/Notebook/tablette avec Wi-Fi
- - Lecteur CD/DVD ou fonction de téléchargement d'applications pour installation du logiciel
- - Téléviseur ou écran avec port HDMI

Caractéristiques techniques

Tension d'entrée de l'adaptateur	100-240 V - 50/60 Hz, 0,35 A
Tension de sortie de l'adaptateur	5 V, 1000 mA
Standards Wi-Fi	802.11b, 802.11g, 802.11n

Système requis

- **Mode PC vers TV sans fil**

Mode		Capture d'écran	
Logiciel PC		PC2TV	
Compression des fichiers	Vidéo	MJPEG	H.264
	Audio	PCM	PCM
	Encodeur	Processeur	Encodeur H.264 *
Charge du processeur		40 %	20 %
Résolution		720p	1080p
Cadence		30 ips (images/sec.)	30 ips (images/sec.)
Bande passante Wi-Fi requise		30 Mo/s	30 Mo/s

* nécessite un processeur Intel Sandy Bridge et une carte graphique compatible HD

PC de bureau

Processeur :	Intel Core 2 Duo 2 GHz ou supérieur
Mémoire :	DDR2-800, 2 Go ou supérieur
Carte graphique :	NVIDIA GeForce 8400GS / ATI Radeon X300 ou supérieur
Réseau :	Wi-Fi 802.11 g/n
Wi-Fi :	300 Mbps

Notebook / Ordinateur portable

Processeur :	Intel Core 2 Duo 2 GHz ou supérieur
Mémoire :	2 Go DDR2-800 ou supérieur
Carte graphique :	chipset intégré (Intel-X3100-Graphic) ou NVIDIA GeForce Go 8200M / ATI Radeon Mobility X300 ou supérieur
Réseau :	Wi-Fi 802.11 g/n
Wi-Fi :	300 Mbps

- **Mode DLNA**

Mode	DLNA	
Programme	DMC APP	
Compression des fichiers	Vidéo	Données brutes
	Audio	Données brutes
	Encodeur	Aucune
Charge du processeur	20 %	
Résolution	1080p	
Cadence	30 ips	
Bande passante Wi-Fi requise	30 Mo/s	

PC ou Notebook

Processeur :	1,6 GHz ou supérieur
Mémoire vive :	1.0 Go ou supérieur
Réseau :	802.11 g/n Wi-Fi

Smartphone

Processeur :	800 MHz ou supérieur
Mémoire vive :	256 Mo ou supérieur
Réseau :	802.11 g/n Wi-Fi ou supérieur

Tablette

Processeur :	600 MHz ou supérieur
Mémoire vive :	256 Mo ou supérieur
Réseau :	802.11 g/n Wi-Fi ou supérieur

Formats vidéo compatibles DLNA

Format	**Extension de fichier**
AVI	avi
MPEG-1	mpg, mpeg
MPEG-2	mpg, mpeg
MPEG-TS	m2t, tts
MPEG-4	mp4, mp4v, mpeg4, m4v
3GP	3gp, 3gpp
3GP2	3g2, 3gpp2
MOV	mov
WMV	wmv
DVR-MS	dvr, dvr-ms

Formats audio compatibles DLNA

Format	Extension de fichier
MP3	mp3
LPCM	pcm, wav, l16
WMA	wma
WAV	wav
MP4	mp4
AAC	aac
OGG	ogg, oga, ogv

Formats images compatibles DLNA

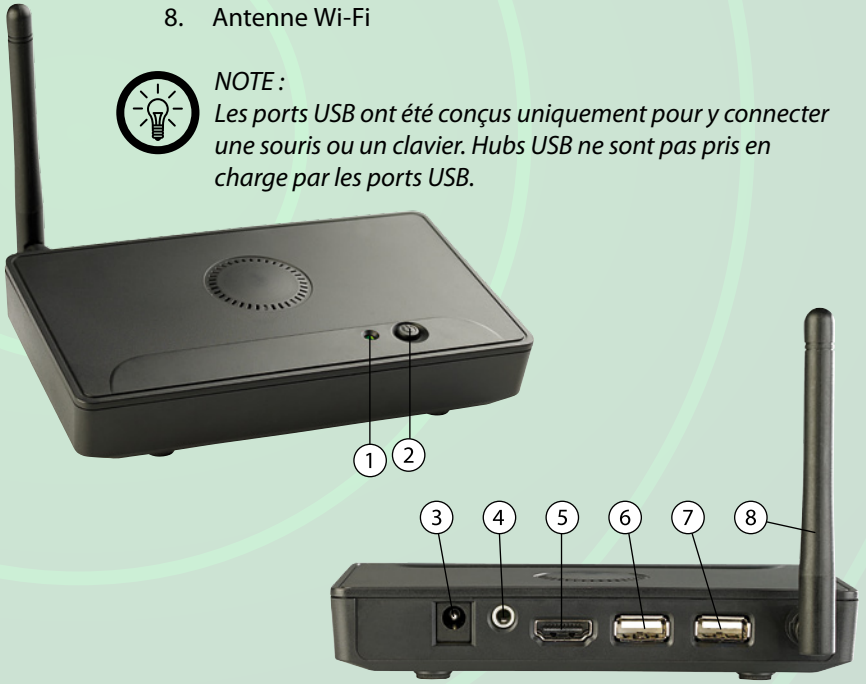
Format	Extension de fichier
GIF	gif
JPG	jpg, jpeg
BMP	bmp
PNG	png

Description du produit

- **Dessus**
  1. Voyant LED d'alimentation
  2. Bouton Marche/Arrêt

- **Face arrière**
  3. Prise pour alimentation secteur
  4. Prise jack 3,5 mm
  5. Port HDMI
  6. Port USB
  7. Port USB
  8. Antenne Wi-Fi

NOTE :
Les ports USB ont été conçus uniquement pour y connecter une souris ou un clavier. Hubs USB ne sont pas pris en charge par les ports USB.



MISE EN MARCHE

Installation du matériel

Branchez le cordon d'alimentation dans le port d'alimentation du streamer vidéo.
Branchez l'adaptateur secteur dans une prise secteur.
Connectez votre streamer vidéo et votre téléviseur à l'aide d'un câble HDMI (non fourni).

Allumer/Éteindre

Appuyez sur la touche marche/arrêt pour allumer le streamer vidéo. Le témoin LED s'allume en vert dès que le streamer vidéo est allumé.

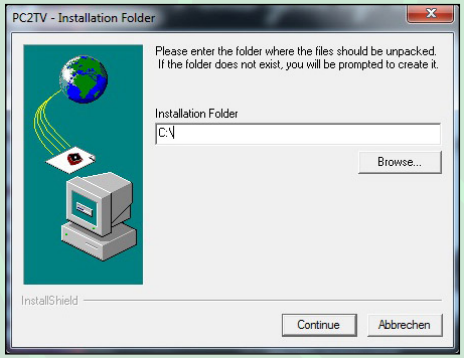
Lors du processus de démarrage, vous verrez apparaître l'image de démarrage.

Lorsque le processus de démarrage est terminé, l'image suivante s'affiche :

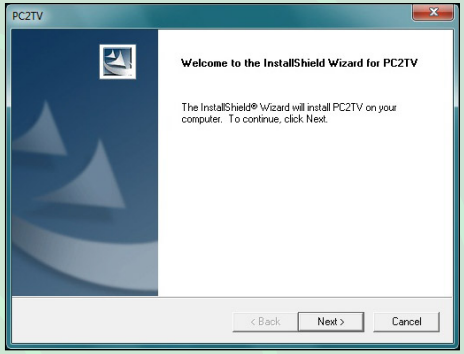
Le streamer vidéo est désormais prêt et peut réceptionner des images, de la musique ou des vidéos d'un appareil.
Appuyez une nouvelle fois sur la touche marche/arrêt pour éteindre le streamer vidéo. Le témoin LED vert s'éteint.

Installation du logiciel

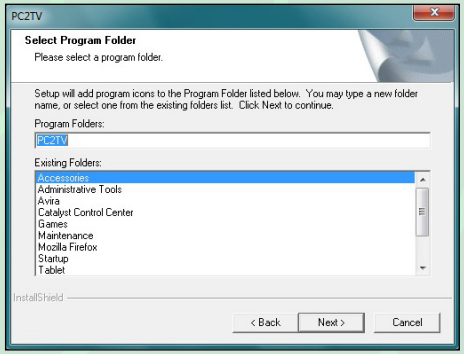
1. Insérez le CD logiciel fourni dans un lecteur de votre ordinateur. La fenêtre de dialogue de lecture automatique s'ouvre. Cliquez sur **Ouvrir le dossier pour afficher les fichiers**. Si la lecture automatique de démarre pas, cliquez sur **Ordinateur** ou **Poste de travail** et cliquez sur l'icône du CD-ROM.
2. Double-cliquez sur **PC2TV.exe**.
3. Si la fenêtre **Contrôle du compte de l'utilisateur** s'ouvre, cliquez sur **oui** (uniquement pour Windows 7 et Vista).
4. Dans la fenêtre suivante, cliquez sur **Browse** (Parcourir) et choisissez un chemin dans lequel sera installé le programme. Cliquez ensuite sur **Continue** (Continuer).



5. Si une fenêtre de sécurité Windows devait s'ouvrir, cliquez sur **oui** et installez le pilote.
6. Dans la fenêtre suivante, cliquez sur **Next** (Suivant).


PC2TV
Welcome to the InstallShield Wizard for PC2TV
The InstallShield® Wizard will install PC2TV on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

7. Choisissez ici le nom qui apparaîtra plus tard dans **Démarrer ➡ Tous les programmes**. Cliquez ensuite sur **Next** (Suivant).



8. La fenêtre de benchmark s'ouvre (test de performance du PC). Cliquez sur **Analysis** (Analyse) pour tester votre système (voir également le tableau).
9. Cliquez ensuite sur **Close** (Fermer).

10. Cliquez sur **Finish** (Terminé). Votre ordinateur redémarre. Après le redémarrage, le logiciel est prêt à être utilisé.

Interprétation des résultats du test

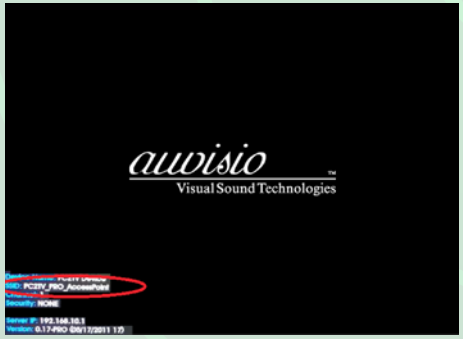
Nombre d'étoiles	Niveau	Description
1	Très faible	Les capacités du processeur et de la carte graphique de votre système sont insuffisantes. Il se peut que la lecture soit saccadée. Pour éviter que la lecture ne soit saccadée, il est recommandé de baisser la résolution du bureau.
2	Faible	Compatibilités système faibles pour la lecture audio et vidéo. Pour éviter que la lecture ne soit saccadée, il est recommandé de baisser la résolution du bureau.
3	Moyen	Le système convient. Il est possible que les images soient encore saccadées lors du visionnage de vidéos.
4	Bon	Votre système est bien adapté à l'utilisation du streamer vidéo.
5	Excellent	Votre système est bien adapté à l'utilisation du streamer vidéo.

Établir une connexion Wi-Fi entre le streamer vidéo et l'ordinateur

Par défaut, le streamer vidéo est en mode AP (point d'accès). Dans le mode AP, le streamer vidéo fonctionne en tant que point d'accès, sans mettre à disposition de l'utilisateur une connexion Internet. Pour utiliser simultanément un accès à Internet via un autre point d'accès (p.ex. un routeur), le streamer vidéo doit être en mode Station.

NOTE :
Il n'est pas recommandé d'utiliser le streamer vidéo en mode Station et par exemple transférer simultanément des films sur un téléviseur. La bande passante Wi-Fi est partagée entre Internet et le logiciel PC2TV et la lecture des films risque alors d'être saccadée.

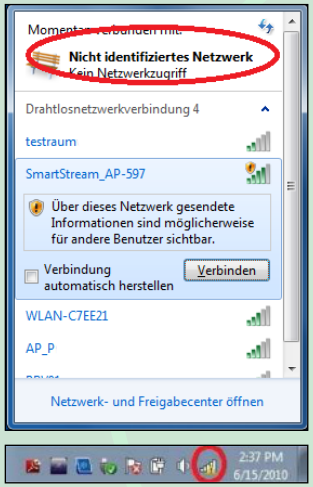
1. Suivez l'étape **Installation du matériel** et allumez le streamer vidéo.



2. Sous le point **SSID** apparaît le SSID du streamer vidéo. Utilisez-le pour connecter votre ordinateur via Wi-Fi.
3. Si vous n'avez pas encore activé la «Recherche automatique du réseau» sous Windows, activez-la maintenant comme indiqué ci-après : Cliquez sur **Démarrer ➡ Panneau de configuration ➡ Réseau et Internet ➡ Centre réseau et partage ➡ Modifier les paramètres de partage avancés**. Cliquez sur la flèche à côté de «Résidentiel ou professionnel». Cliquez sur «Activer la découverte de réseau» puis sur «Enregistrer les modifications».
4. Cherchez sous Windows des connexions sans fil (Wi-Fi).

5. Sélectionnez le réseau Wi-Fi (SSID, voir point 2) du streamer vidéo et cliquez sur **Connecter**.

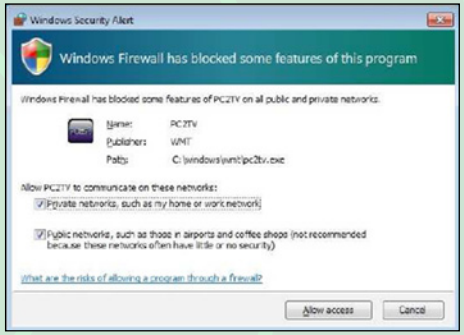
6. Le „Réseau non identifié“ et les points d’exclamation jaunes indiquent qu’aucune connexion Internet n’est disponible. Pour établir une connexion à Internet, basculez en mode Station (voir page 14).



Utilisation du logiciel PC2TV

1. Après avoir établi une connexion au streamer vidéo via Wi-Fi, vous pouvez démarrer le logiciel PC2TV en double cliquant sur l’icône du bureau .

2. Si une fenêtre du pare-feu Windows s’ouvre, cochez les deux cases comme indiqué sur l’image ci-dessous et cliquez sur **Autoriser l’accès**.



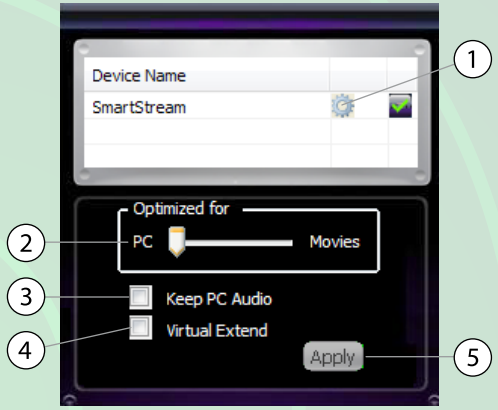
3. Le logiciel PC2TV chercher le streamer vidéo et établit une connexion.

4. Lorsque le vidéo streamer à été détecté, vous verrez s'afficher **Play** à la place de la barre de recherche.

5. Cliquez sur **Play** (Lecture) pour démarrer la lecture sur le téléviseur.
6. Cliquez sur**Stop** pour arrêter la lecture.

7. Pour quitter le logiciel PC2TV, cliquez sur la **X** rouge.

8. Cliquez sur le bouton violet (flèche vers le bas) pour ouvrir des fonctions supplémentaires.



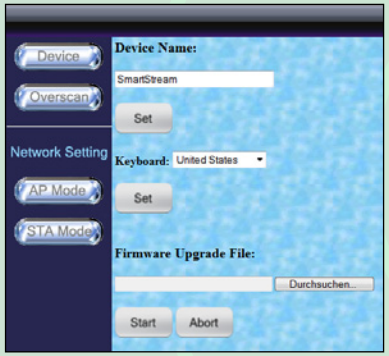
- **Autres fonctions**

1	Configuration	Cliquez sur l'icône de roue dentée pour ouvrir les paramètres de configuration du streamer vidéo.
2	Optimized for: (Optimisé pour)	Si vous souhaitez visionner des films sur votre téléviseur, placez le curseur sur **Movie** (Film). Pour une lecture sur l'ordinateur, placez le curseur sur PC.
3	Keep PC Audio (Conserver le son du PC)	Pour lire des fichiers audio à la fois sur l'ordinateur et sur le téléviseur, activez cette option. Désactivez cette option pour uniquement lire les fichiers audio sur le téléviseur.

4	Virtual Extend (Extension virtuelle)	Cliquez ici pour activer l'extension de l'écran (Win 7 uniquement).
5	Apply (Appliquer)	Cliquez sur „Apply" (Appliquer) pour enregistrer les modifications.

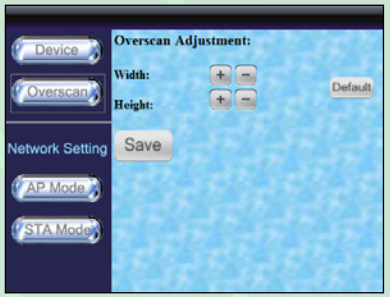
- **Configuration**

Point de menu : Device



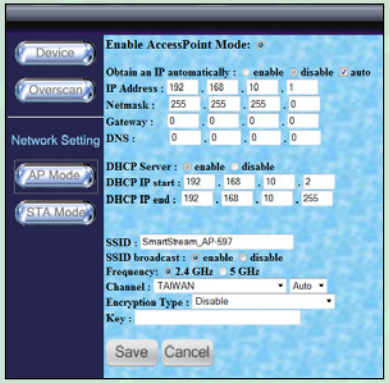
Device Name: (Nom de l'appareil)	Vous pouvez ici modifier le nom de l'appareil. Cliquez sur „Set" pour enregistrer les modifications.
Keyboard: (Clavier)	Choisissez ici pour sélectionner la configuration du clavier désirée. Cliquez sur „Set" pour enregistrer les modifications.
Firmware Upgrade File: (Fichier de mise à jour du firmware)	Cliquez sur „Parcourir..." puis indiquez l'emplacement vers le fichier de mise à jour. Cliquez sur „Start" (Démarrer) pour démarrer la mise à jour.

Point de menu : Overscan



Width (Largeur)	Cliquez sur + ou - pour modifier la largeur de l'image sur le téléviseur.
Default (Par défaut)	Cliquez sur **Default** pour restaurer les paramètres par défaut.
Height (Hauteur)	Cliquez sur + ou - pour modifier la hauteur de l'image sur le téléviseur.
Save (Enregistrer)	Cliquez sur **Save** pour enregistrer les modifications.

Point de menu : AP-Mode


Device
Overscan
Network Setting
AP Mode
STA Mode
Enable AccessPoint Mode:
Obtain an IP automatically : enable disable auto
IP Address : 192 . 168 . 10 . 1
Netmask : 255 . 255 . 255 . 0
Gateway : 0 . 0 . 0 . 0
DNS : 0 . 0 . 0 . 0
DHCP Server : enable disable
DHCP IP start : 192 . 168 . 10 . 2
DHCP IP end : 192 . 168 . 10 . 255
SSID : SmartStream_AP-597
SSID broadcast : enable disable
Frequency: 2.4 GHz 5 GHz
Channel : TAIWAN Auto
Encryption Type : Disable
Key :
Save
Cancel

Enable AccessPoint Mode (Activer le mode point d'accès)	Cliquez sur ce bouton pour démarrer la saisie manuelle.
Obtain an IP automatically (Obtenir automatiquement l'adresse IP)	Si vous souhaitez des paramètres réseau automatiques, choisissez **enable**, sinon choisissez **disable**. Décochez la case **auto** pour pouvoir modifier les paramètres su serveur DHCP.
IP-Address (Adresse IP)	Saisissez une adresse IP.
Netmask (Masque de sous-réseau)	Saisissez un masque de sous-réseau.
Gateway (Passerelle)	Saisissez la passerelle par défaut.
DNS	Saisissez ici le DNS (système de noms de domaine).

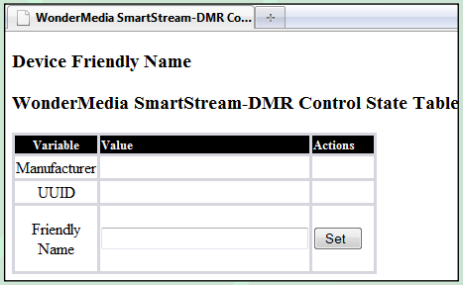
DHCP Server (Serveur DHCP)	Si vous souhaitez utiliser un serveur DHCP, sélectionnez enable, sinon choisissez disable.
DHCP IP start (Adresse de départ)	Saisissez l'adresse de départ de la plage d'adresses IP.
DHCP end (Adresse de fin)	Saisissez l'adresse de fin de la plage d'adresses IP.
SSID	Saisissez ici le SSID de votre choix. Ce nom sera affiché plus tard dans le réseau.
SSID broadcast (Envoyer SSID)	Pour que le point d'accès envoie régulièrement son SSID, choisissez enable, sinon choisissez disable.
Frequency (Fréquence)	Sélectionnez ici une fréquence Wi-Fi.
Channel (Canal)	Pour une utilisation en France, sélectionnez France. Sélectionnez ensuite un canal.
Encryption Type (Type de cryptage)	Choisissez ici le type de cryptage souhaité.
KEY (Mot de passe)	Choisissez un mot de passe qui sera nécessaire plus tard pour établir la connexion.
Save (Enregistrer)	Cliquez ici pour enregistrer les paramètres.

Point de menu : STA-Mode

Enable Station Mode (Activer le mode Station)	Cliquez sur le bouton pour activer le mode STA et modifier les paramètres ci-dessous.
SSID	Si vous souhaitez connecter le streamer à votre routeur, saisissez le SSID de votre réseau Wi-Fi dans ce champ.
KEY (Mot de passe)	Saisissez ici le mot de passe du réseau Wi-Fi avec lequel vous souhaitez connecter le streamer.
Chiper (TKIP)	Indiquez le type de cryptage du réseau Wi-Fi.
Save (Enregistrer)	Cliquez ici pour enregistrer les modifications.
Cancel (Annuler)	Cliquez ici pour annuler les modifications.

Modifier le nom du DMR (Digital Media Renderer - Passerelle multimédia)

Ouvrez l'explorateur de Windows et cliquez ensuite à gauche sur **Réseau**.
Effectuez un clic droit sur **WonderMedia SmartStream-DMR** puis sur **Installer**.
Effectuez à nouveau un clic droit sur **WonderMedia SmartStream-DMR** puis sur **Afficher la page Web du périphérique**.
Si une fenêtre de contrôle s'ouvre, cliquez sur **Oui**.
Votre navigateur Internet s'ouvre.

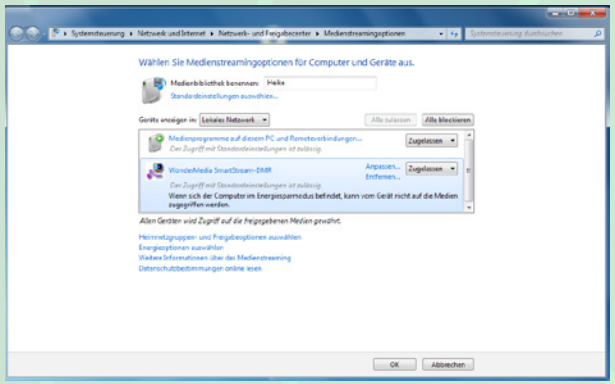


Saisissez le nom de votre choix dans le champ **Friendly Name**.
Cliquez sur **Set** pour enregistrer la modification.

L'utilisation du standard DLNA sous Windows 7

Avant d'utiliser le DLNA, connectez votre ordinateur au réseau Wi-Fi du stream vidéo.

- **Activer le mediastreaming**
  Cliquez sur **Démarrer ➡ Tous les programmes ➡ PC2TV ➡ ShareMedia** puis sur **Activer le mediastreaming**.
  Assurez-vous que le streamer vidéo a accès aux médias partagés (option «Autorisé»).



  Cliquez ensuite sur OK.

- **Diffuser un fichier en streaming avec la passerelle multimédia**
  1. Ouvrez le dossier dans lequel se trouve le fichier que vous souhaitez transférer.
  2. Effectuez un clic droit sur le fichier.
  3. Sélectionnez **Lire sur** puis sur **WonderMedia SmartStream-DMR**.
  4. Le fichier est envoyé via Wi-Fi au streamer vidéo puis lu sur le téléviseur

Utilisation du DLNA avec l'iPhone ou l'iPad

1. Ouvrez l'App-Store puis téléchargez le logiciel **iMediaShare**.
2. Installez le logiciel puis démarrez-le.
3. À la question „Est-ce que iMediaShare peut utiliser votre emplacement actuel" répondez **oui**.
4. Si vous utilisez un iPhone, veuillez fermer le logiciel et ouvrir **Paramètres ➡ Général ➡ Réseau**. Activez **Données mobiles**.
5. Votre iPhone est maintenant prêt à diffuser des fichiers en streaming.
6. Vous pouvez maintenant démarrer et utiliser iMediaShare.

Utilisation de la souris et du clavier

Vous pouvez brancher une souris et un clavier aux ports USB du streamer vidéo. Lorsque vous utilisez le logiciel PC2TV, vous pouvez contrôler votre ordinateur avec une souris et un clavier via le streamer vidéo.

Avec l'utilisation de la passerelle multimédia vous pouvez contrôler la lecture de la manière suivante :

Pause / Continuer	Double clic gauche sur la souris
Arrêter / Continuer	Double clic droit sur la souris
Avancer	Faire défiler vers le haut
Retour	Faire défiler vers le bas

Restaurer les paramètres par défaut du streamer vidéo

Retournez le streamer vidéo, utilisez un objet pointu (p.ex. la pointe d'un stylo) et insérez-le dans la touche Reset pendant environ 10 secondes, jusqu'à ce que le streamer vidéo redémarre.

GLOSSAIRE RÉSEAU

Ce glossaire vous aide à mieux comprendre certains termes liés aux réseaux. Le paragraphe suivant présente le matériel de base pour un réseau local classique ainsi que les applications et services associés.

Matériel

- **Point d'accès**
  Le point d'accès ou Access-Point est la „station de base" dans un réseau sans fil (WiFi). Cette fonction est souvent assurée par un routeur dans les réseaux locaux.

- **Modem ADSL**
  Le modem ADSL connecte votre ordinateur à Internet. Si vous voulez avoir accès à Internet sur plusieurs ordinateurs via une ligne, vous devez brancher un routeur directement derrière le modem ADSL.

- **Modem câble**
  Un modem câble est un appareil qui envoie les données via le réseau câblé (télé) et permet une connexion à Internet haut débit via le câble.

- **Hub réseau**
  Les hubs réseau permettent de connecter plusieurs appareils réseau entre eux. Ils ont été remplacés aujourd'hui par des switches.

- **Câble réseau/câble Ethernet**
  Deux variantes possibles. Les câbles „droits“ et „croisés“.
  Les câbles droits sont le plus souvent utilisés dans les réseaux. Ils permettent la connexion entre ordinateur et switches, hubs ou routeurs.
  Les câbles croisés sont utilisés pour connecter directement deux ordinateurs entre eux sans utiliser de réseau.
  Les câbles droits sont habituellement fournis avec les produits réseau.

- **Cartes réseau**
  Aujourd'hui, les cartes réseau sont souvent intégrées directement sur les cartes mères. Les connecteurs sont semblables à ceux du téléphone mais en plus gros. Le connecteur réseau se nomme RJ-45. Les cartes réseau permettent le transfert de données avec un réseau.

- **Switch réseau**
  Les switches sont des multiprises réseau. Ils permettent le branchement de plusieurs appareils réseau sur un même câble. Les switches sont souvent agencés de manière logique par exemple pour connecter tous les ordinateurs d'un bureau. En couplant plusieurs switches, on obtient un réseau complexe avec une structure en arborescence.

- **Routeur**
  Les routeurs permettent la gestion d'accès de tous les ordinateurs du réseau entre eux et avec Internet. Le branchement au routeur peut se faire par câble ou par WiFi selon le modèle. La plupart des routeurs supportent aussi les fonctions DHCP, QoS, Firewall, NTP,…

- **Cartes WiFi et dongles WiFi**
  De plus en plus de réseaux fonctionnent maintenant sans fil, en WiFi. Un matériel spécial est requis pour pouvoir se connecter à un réseau WiFi. Ce matériel existe déjà sous forme de cartes WiFi ou dongles WiFi (clés). Les cartes WiFi sont utilisées dans les ordinateurs de bureau (à tour), et les dongles WiFi plutôt adaptés à une utilisation mobile (PC portables) et se branchent via USB.

Termes réseau de base

- **Espace d'adressage**
  Une plage d'adresses est un groupe défini d'adresses IP ou MAC rassemblées en une même "unité de gestion".

- **Blacklist**
  Une Blacklist en réseau est une liste de périphériques dont la connexion est refusée (par exemple à un routeur). Tous les autres périphériques sont acceptés par le dispositif qui réglemente l'accès via la Blacklist. Il existe aussi une liste inverse nommée Whitelist.

- **Browser (Navigateur)**
  Un Browser est un programme qui permet de naviguer sur Internet. Les navigateurs les plus connus sont Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera et Google Chrome.

- **Client**
  Un Client est une application qui prend en compte les données d'un service serveur. Une connexion classique Client-Serveur est souvent présente dans les réseaux domestiques lors de l'assignation automatique des adresses IP. L'ordinateur est alors un client DHCP qui demande une adresse IP valide à un serveur DHCP (souvent le routeur) qui les distribue.

- **Flood Protection**
  Ce terme décrit un mécanisme de protection des serveurs ou routeurs qui les protège contre l'accumulation massive de demandes de renseignements venues de l'extérieur.
  On peut le comparer à un barrage qui protège les terres contre une inondation.

- **Modèle OSI (interconnexion réseau)**
  Le modèle OSI permet l'interconnexion en réseau des protocoles.
  Chaque couche envoie des données à la couche du dessous.
  Un appareil dispose ainsi d'une adresse MAC mais pas d'une adresse IP
  (pour switches); cependant un appareil avec adresse IP dispose TOUJOURS d'une adresse MAC.

- **Adresse IP**
  Les adresses IP sont utilisées pour connecter ordinateurs, imprimantes ou autres appareils sur un réseau. Il faut faire la distinction entre adresse IP globale et privée.
  Les adresses IP globales sont souvent données de manière dynamique par les fournisseurs d'accès à Internet (DHCP).
  Elles rendent votre réseau local accessible depuis Internet.
  Les adresses IP privées sont données de manière dynamique ou statique par l'utilisateur.
  Les adresses IP assignent un appareil à un réseau précis.

- **ISP (FAI)**
  ISP est l'abréviation de „Internet Service Provider" soit „Fournisseur d'Accès à Internet". Ce terme est utilisé pour les entreprises qui proposent un moyen d'accès au réseau Internet. En France, les FAI les plus connus sont Orange, Free et Neuf-SFR.

- **LAN**
  LAN (Local Area Network) décrit un réseau d'ordinateurs et autres appareils en réseau qui disposent d'un adressage-commun qui les regroupe dans une même structure.

- **Passphrase (phrase de passe)**
  Une Passphrase décrit un ou plusieurs mots-clés qui servent de question de sécurité devant être saisi avant la connexion à un réseau crypté WPA/WPA2.

- **Port**
  Le port est une connexion logicielle qui permet la communication entre des applications de votre ordinateur et des applications tierces. Il faut distinguer ici deux protocoles : TCP et UDP.

- **POE**
  Power over Ethernet (PoE) désigne un processus qui permet d'alimenter électriquement des appareils réseau via un câble Ethernet.

- **Protocole**
  Les protocoles en réseau sont des standards pour les paquets de données que les appareils s'échangent afin de permettre une communication claire.

- **Pre-Shared Key (Clé pré-partagée)**
  Pre-Shared Key („Clé pré-partagée") aussi abrégé en PSK, décrit un type de cryptage qui oblige les deux partis à connaître la clé pour pouvoir se connecter (voir aussi WPA/WPA2.)

- **Adresse MAC**
  L'adresse MAC désigne l'adresse physique d'un composant réseau (p.ex. carte réseau, dongle WiFi, imprimante, switch). Les adresses MAC restent les mêmes pour un même appareil contrairement aux adresses IP qui peuvent varier.
  Les adresses MAC des appareils réseau connectés sont enregistrées dans un tableau dit ARP. Les tableaux ARP peuvent permettre de dépanner un appareil du réseau qui ne dispose pas d'adresse IP (p.ex. switch).

- **Mot de passe sécurisé**
  Mot de passe sécurisé décrit un mot de passe qui remplit certaines conditions afin de ne pas être décrypté facilement en cas d'attaque pirate.
  Le mot de passe sécurisé a généralement une longueur minimale et contient plusieurs caractères spéciaux. Une règle de base s'applique ici: plus le mot de passe est long et plus il contient de caractères spéciaux, plus il est sécurisé contre le décryptage.

- **SSID**
  SSID (Service Set Identifier) définit le nom d'un réseau WiFi. Ce SSID est souvent diffusé (voir UDP) publiquement afin de rendre le réseau visible par les appareils mobiles qui voudraient s'y connecter.

- **Sous-réseau**
  Les sous-réseaux sont un regroupement d'adresses IP en structure réseau. Ceci permet de regrouper les ordinateurs de chaque bureau dans un sous-réseau distinct. Les sous-réseaux sont donc une structure utile. Une saisie du sous-réseau va de pair avec celle d'une adresse IP. Dans un réseau local, il n'est normalement pas utile de configurer des sous-réseaux. C'est pourquoi le sous-réseau Windows par défaut est 255.255.255.0. Vous disposez ainsi des adresses IP xxx. xxx.xxx.1 à xxx.xxx.xxx.254.

- **TCP (Transmission Control Protocol)**
  Le protocole TCP est utilisé pour demander des informations précises à un correspondant distant (voir „Port").

- **Trafic**
  Le trafic désigne la quantité de données échangées entre deux endroits, mais aussi tous les déplacements de données dans un segment de réseau.

- **UDP (User Datagram Protocol)**
  Le protocole UDP est un protocole dit „Broadcast". Broadcast est aussi utilisé en anglais pour décrire les diffuseurs Radio ou TV. Ce protocole fonctionne de manière similaire. Il est utilisé pour envoyer des paquets de données dans tous les réseaux accessibles et attend ensuite le retour de ces appareils. Le protocole UDP est surtout utilisé pour les applications quand il n'est pas certain qu'un récepteur correspondant est disponible dur le réseau.

- **UPnP**
  Cet acronyme décrit le protocole "Universal Plug and Play". Ce protocole et surtout utilisé pour gérer les imprimantes et autres périphériques similaires via un réseau.

- **Cryptage**
  Les techniques de cryptage sont utilisées dans des réseaux pour protéger vos données contre les accès non autorisés. Ces mécanismes de cryptage fonctionnent de manière similaire à une carte de crédit. C'est seulement avec le bon mot de passe (code PIN) que les données peuvent être décryptées.

- **VPN**
  VPN (Virtual Private Network) désigne une interface réseau qui permet de connecter des appareils à un réseau voisin sans que ce dernier soit compatible.

- **WAN**
  WAN (Wide Area Network) décrit un réseau d'ordinateurs et autres appareils en réseau qui regroupe plusieurs composants distants. L'exemple le plus connu est "Internet". Un WAN peut aussi se composer uniquement de deux réseaux LANs.

- **Whitelist**
  Une Whitelist en réseau est une liste d'appareils dont la connexion est acceptée (par exemple à un routeur). Tous les autres appareils sont refusés par le dispositif qui réglemente l'accès via la Whitelist. Il existe aussi une liste inverse nommée Blacklist.

Services réseau

- **DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)**
  DHCP décrit l'assignation automatique des adresses IP dans le réseau. Les adresses sont dites dynamiques car elles peuvent être modifiées rapidement à tout moment. Les adresses IP dynamiques peuvent être décrites comme des adresses IP louées.
  Ces adresses IP louées contiennent une „Date de péremption" aussi appelé „Lease Time". Un ordinateur demandera une nouvelle adresse IP au serveur DHCP une fois que le „Lease" est écoulé. Ceci est cependant une source d'erreur car il peut survenir des incohérences entre serveur DHCP et Clients DHCP.

- **DNS (Domain Name Server)**
  DNS est un service réseau qui traduit les adresses IP en adresses Internet. L'adresse >www.google.de est en réalité l'adresse IP: 74.125.39.105. Si vous devez saisir une adresse DNS-IP pendant une configuration, saisissez l'adresse du serveur DNS. Pour des raisons de sécurité contre les pannes, les serveurs DNS fonctionnent souvent par paires et sont nommés DNS primaire (ou DNS1) et DNS secondaire (ou DNS2).

- **Filtre**
  Voir aussi Firewall

- **Firewall (pare-feu)**
  Un Firewall ou pare-feu est un mécanisme de sécurité qui fonctionne souvent sur les routeurs comme un service réseau mais qui est également intégré dans Windows (depuis XP). Il permet l'accès via certains ports, bloque les adresses IP configurées et évite les accès dangereux à votre réseau.

- **FTP/NAS (File Transfer Protocol/ Network Access Storage)**
  FTP est un service serveur qui est principalement utilisé pour transférer des fichiers. Ce service permet de transférer facilement des fichiers d'un ordinateur à un autre via une interface similaire à l'explorateur Windows. Les serveurs NAS proposent aussi ce service pour permettre l'accès à un disque dur sur l'ensemble du réseau.

- **Passerelle standard**
  La passerelle est la connectique qui permet la communication entre les ordinateurs du réseau local et les ordinateurs de l'extérieur. Elle va de pair avec votre routeur . La passerelle rassemble les demandes des Clients et les transfère aux serveurs correspondants sur Internet. La passerelle distribue aussi les réponses des serveurs aux Clients qui avaient fait la demande.

- **HTTP/Webserver (Hypertext Transfer Protocol)**
  Ce service est aussi couramment appelé „Internet".
  Mais il s'agit d'une vulgarisation car l'Internet en soi est une structure supérieure qui contient presque tous les services réseau. HTTP est utilisé pour le transfert et l'affichage de pages web.

- **Mediastreams (flux média)**
  Ce groupe de services réseau est utilisé par de nombreux appareils et fournisseurs. Les exemples les plus connus sont les webradios, la Video-On-Demand et les caméras IP. Ces flux en direct utilisent différents protocoles et versions. C'est pourquoi il peut survenir des incompatibilités entre serveur et client.

- **NTP**
  NTP (Network Time Protcol) désigne un protocole qui permet de régler la date et l'heure de l'ordinateur via le réseau. Ce service est fourni par des serveurs répartis dans le monde entier.

- **PPPoE**
  PPPoE signifie PPP over Ethernet et désigne un protocole réseau Point-to-Point Protocol (PPP) via une connexion Ethernet. PPPoE est souvent utilisé en France avec les connexions ADSL. ADSL signifie DSL Asynchrone et désigne l'utilisation d'une même ligne pour le téléphone et Internet. ADSL est le standard en France.
  La raison principale pour l'utilisation du PPPoE est la possibilité de rendre disponible l'authentification et la configuration réseau (adresse IP, passerelle) sur le rapide réseau rapide Ethernet.

- **PPTP**
  Protocole pour la création d'une connexion réseau VPN (Point-to-Point-Transfer).

- **QoS (Quality of Service)**
  QoS est utilisé dans les réseaux pour certains Clients ou Services afin de leur assurer une certaine bande passante garantie pour les transferts de données. On peut comparer cela à une autoroute qui même en cas de bouchon garde toujours une voie libre qui peut être utilisée en cas d'urgence. Le QoS est toujours utilisé quand il faut garantir la disponibilité de certains services – sans compromettre le reste des transferts de données.

- **Samba/SMB**
  Cela désigne un service de serveur utilisé spécialement sur les réseaux Windows. Ce service permet également un accès rapide et facile aux données stockées sur d'autres ordinateurs (dans les „dossiers partagés"). Toutefois, ce service est limité aux réseaux domestiques, et n'est pas conçu pour être contrôlé via Internet.

- **Serveur/Service serveur**
  Un serveur est une sorte de prestataire de services en réseau. Des applications simples sont aussi dénommées services serveur. Les services serveur les plus connus sont Webserver, DHCP ou serveur e-mail. Plusieurs de ces services peuvent être disponibles simultanément sur un ordinateur ou d'autres appareil (p.ex. routeurs).
  Les serveurs sont aussi appelés ordinateurs car leur fonction unique est de fournir et de gérer des services réseau.

- **Adresse statique**
  L'assignation d'adresse IP statique s'oppose à l'assignation dynamique DHCP et toutes les adresses d'un réseau restent fixes. Chaque Client (ordinateur) du réseau dispose de sa propre adresse IP, masque sous-réseau, passerelle standard et serveur DNS fixe. Il doit se présenter au serveur avec ces données.
  Un nouveau Client (ordinateur) doit d'abord être configuré avec une adresse IP valide et encore disponible avant de pouvoir utiliser le réseau.
  L'assignation d'adresse IP manuelle est utile pour les imprimantes réseau (ou d'autres appareils auxquels on accède de façon répétée), ou dans des réseaux particulièrement sécurisés.

- **Torrents**
  Les torrents sont aussi un service de transfert de fichiers. Ce service peut être considéré comme une sorte de «FTP distribué» car les données d'un même fichier proviennent de plusieurs sources («Seed»). Même les sources qui n'ont pas encore le fichier intégral peuvent en distribuer les parties qu'ils ont déjà reçu. Ces sources incomplètes sont appelées «leeches».

- **WEP et WPA**
  Wired Equivalent Privacy (WEP) est l'algorithme de cryptage standard pour les anciens réseaux WiFi. Il réglemente l'accès au réseau et assure la confidentialité des données. Les nombreuses faiblesses de cet algorithme en font un cryptage qui n'est plus sécurisé. C'est pourquoi les installations WiFi devraient utiliser un cryptage WPA plus sûr.
  Wi-Fi Protected Access (WPA) est l'algorithme de cryptage pour un réseau WiFi. Il est l'évolution du WEP et est plus sécurisé.

CONSIGNES PRÉALABLES

Consignes de sécurité

- Ce mode d'emploi vous permet de vous familiariser avec le fonctionnement du produit. Conservez-le afin de pouvoir le consulter en cas de besoin.
- Concernant les conditions de garantie, veuillez contacter votre revendeur. Veuillez également tenir compte des conditions générales de vente !
- Veillez à utiliser le produit uniquement comme indiqué dans la notice. Une mauvaise utilisation peut endommager le produit ou son environnement.
- Le démontage ou la modification du produit affecte sa sécurité. Attention, risque de blessure !
- Ne démontez pas l'appareil, sous peine de perdre toute garantie. Ne tentez jamais de réparer vous-même le produit !
- Manipulez le produit avec précaution. Un coup, un choc, ou une chute, même de faible hauteur, peuvent l'endommager.
- Maintenez ce produit à l'écart de températures extrêmes et de l'humidité.
- Ne plongez jamais le produit dans l'eau ni dans aucun autre liquide.
- Protégez votre réseau Wi-Fi avec un mot de passe et un cryptage.

ATTENTION
Le fabricant décline toute responsabilité en cas de dégâts dus à une mauvaise utilisation. Sous réserve de modification et d'erreur !

Conseils importants concernant le traitement des déchets

Cet appareil électronique ne doit pas être jeté dans la poubelle de déchets ménagers. Pour l'enlèvement approprié des déchets, veuillez vous adresser aux points de ramassage publics de votre municipalité. Les détails concernant l'emplacement d'un tel point de ramassage et des éventuelles restrictions de quantité existantes par jour/mois/année, ainsi que sur des frais éventuels de collecte, sont disponibles dans votre municipalité.

DÉCLARATION DE CONFORMITÉ

La société Pearl Agency déclare ce produit PX-1329 conforme aux exigences essentielles des directives actuelles du Parlement Européen.

PEARL Agency GmbH
PEARL-Str. 1-3
79426 Buggingen
Allemagne
16.03.2012

Le formulaire de conformité détaillé est disponible sur www.pearl.de. Sur le côté gauche de la page, cliquez sur **Support (FAQ, Treiber & Co.)**. Saisissez dans le champ de recherche la référence de l'article, PX-1329.

Importé par:
PEARL Agency GmbH
PEARL-Str. 1-3
79426 Buggingen